

Bildinformationen

```
<xml>
<element id="101" status="single" speed="6" layer="1100" ypos="20" taste="45" src="http://localhost/udb/cproMCzoJhwolke01.swf" snd="" description="Wolke 1" ></element>
<element id="103" status="single" speed="6" layer="1150" ypos="80" taste="45" src="http://localhost/udb/cpro7YcJO6wolke02.swf" snd="" description="Wolke 2" ></element>
<element id="104" status="single" speed="3" layer="1200" ypos="100" taste="45" src="http://localhost/udb/cpro1Upgn0wolke03.swf" snd="" description="Wolke 3" ></element>
<element id="105" status="single" speed="7" layer="1250" ypos="110" taste="45" src="http://localhost/udb/cproeSF24Rwolke04.swf" snd="" description="Wolke 4" ></element>
<element id="186" status="single" speed="4" layer="1270" ypos="22" taste="46" src="http://localhost/udb/cproajjY6hsky02.swf" snd="" description="sky01" ></element>
<element id="170" status="single" speed="5" layer="1280" ypos="100" taste="46" src="http://localhost/udb/cpro5Ey8nDsky01.swf" snd="" description="sky00" ></element>
<element id="106" status="single" speed="9" layer="1300" ypos="130" taste="45" src="http://localhost/udb/cproXIYq31wolke05.swf" snd="" description="Wolke 5" ></element>
<element id="107" status="single" speed="5" layer="1350" ypos="150" taste="45" src="http://localhost/udb/cproyoAA4Mwolke06.swf" snd="" description="Wolke 6" ></element>
<element id="7" status="loop" speed="3" layer="4890" ypos="100" taste="48" src="http://localhost/udb/cpronXhb2Vskyline1.swf" snd="" description="loop.skyline" ></element>
...
</xml>
```

Diese Datei definiert, welches Element zu welcher Taste zugeordnet ist,
Dazu kommt die Definition des Layers, der vertikalen Position sowie der Geschwindigkeit.
Die Geschwindigkeit der einzelnen Elemente müssen an die Spielweise der Musiker angepasst werden.

MIDI - Tasten Mapping

```
<xml>
<element vel_from="10" vel_to="20" note_from="35" note_to="35" taste="45"></element>
<element vel_from="20" vel_to="30" note_from="35" note_to="35" taste="46"></element>
<element vel_from="30" vel_to="40" note_from="35" note_to="35" taste="47"></element>
<element vel_from="40" vel_to="50" note_from="35" note_to="35" taste="48"></element>
...
</xml>
```

Da die einzelnen Elemente des Panners der Tastatur (oder besser gesagt den ASCII Werten der Tasten) zugeordnet sind, müssen sie für die Steuerung via Midi auf Note / Velocity Werte umgerechnet werden. Dies geschieht mit einem Mapping File. Dieses File muss auf das Midi Instrument und die Art der Performance angepasst werden.
In diesem Mapping File können Bereiche definiert werden mit ihren jeweiligen minimalen und maximalen Werten.